

2017년 제1차 교육분과 회의록

일 시	2017년 1월 17일(화) 15:00 ~ 17:00			
장 소	수원시평생학습관			
참석자 9/14 공(0/2) 민(9/12)	성 명	확인	성 명	확인
	호민우(수원시 평생학습팀)	×	장선경(수원체육문화센터)	○
	백현주(수원시평생학습관)	○	이정희(수원시청소년성문화센터)	○
	박지원(수원여성인력개발센터)	○	이수정(수원시장장애인종합복지관)	×
	채영미(수원시글로벌청소년드림센터)	○	오정하(수원시가족여성회관)	×
	이정은(수원탁틴내일)	○	최승희(수원시 평생학습팀)	×
	하창우(영통종합사회복지관)	○	성윤희(연무사회복지관)	○
	박은영(호매실장애인종합복지관)	○	여세린(수원YMCA)	×
	이주미(간사_배석)	○		
회의주제 및 안건	<p>1. 보고 및 공유</p> 가. 기관의 행사 및 사업 공유 나. 청탁금지법에 대한 이해 및 적용 안내 <p>2. 논의 사항</p> 가. 신규위원 위촉 승인 논의 나. 2016년 수원시지역사회보장계획 시행계획 평가 다. 2017년 교육분과 활동계획			
회의결과	<p>1. 보고 및 공유</p> 가. 기관의 행사 및 사업 공유 나. 청탁금지법에 대한 이해 및 적용 안내 <p>2. 논의 사항</p> 가. 신규위원 위촉 승인 논의 - 문정아 위원 위촉 승인 나. 2016년 수원시지역사회보장계획 시행계획 평가 7-1 와글와글포럼 2015년부터 참여했는데 평생학습 담당자 역량강화를 위해 참여했음 2016년의 경우 1회차에서 평생교육에서 전체 기획을 진행함. 홍보와 마케팅에 대한 교육을 받고 각 기관에서 홍보하고자 하는 내용을 취합해서 대표적인 프로그램 하나를 하나의 홍보지로 만드는 작업을 했음 단점이 위원들의 참여가 지속적이지 못함. 참여 시 마다 업무가 많으니 참여가 어려웠음. 내용과 추진 빈도, 시기 등에 변화가 있으면 좋겠다는 의견이 있었음.			

2017년부터는 지역사회 네트워크를 강조하고 중심으로 가져갈 예정임
와글와글포럼을 제로베이스에서 시작할 예정으로 교육은 집중적으로 하고 네트워크는 정기적으로 하자는 의견을 반영해 보겠음.

2월은 지나봐야 구체적인 계획이 잡힐 듯

7-2

강의 시간, 장소 등 다양한 변화를 추구해서 실제 실적보다도 다양한 시민들이 평생교육의 관심을 제고할 수 있도록 추진되어야 함.

많은 사람들이 참여할 수 있는 방안 마련이 필요함.

7-7

실적을 요구할 때 질적인 평가는 전혀 요구하지 않고 양적 실적만 요구함.

실적 취합 양식이 계속 변경됨. 보고를 했는데 보낸 자료를 재요구함.

시에서 하는 평가가 질적 부분도 고려해 주길 바람.

일 자리를 얻거나 단기간 내 변화를 기대하기 어려운 구조인데 목표 수정 등의 논의가 필요함

다. 2017년 교육분과 활동계획

• 분과 공동사업 주제 및 아이템 논의

- 동협의체와의 연계를 고려해 볼 수 있겠지만 복지사각지대와 평생교육은 거리가 있음

- 하지만 동협의체의 역할 중 공동체 구현부분과 연계하여 주민조직화, 공동체를 위한 교육을 해볼 수 있을 것임 ex. 마을 공동체, 마을의 안전을 위한 교육

- 예산이 중요하니 수원시, 교육정책에 대한 예산교육, 분석을 공동사업으로 추진하는 것이 좋겠음.

- 물적자원의 정보화 : 당사자들에게 무상으로 제공할 수 있는 평생교육 무료 프로그램들을 원클릭으로 볼 수 있는 내용을 정리하고 제공하는 것을 공동사업으로 제안

- 서비스가 시 전체를 놓고 보면 적지 않다는 생각임 등. 모든 사람들이 다 참여하는 것이 아니라 참여하는 사람만 참여하는 것이 문제임. 평생교육의 사각지대 타겟을 정하고 그 사람들을 위한 평생교육을 연구용역을 하거나 조사해 보고 계획을 수립해 보면 좋겠음

- 평생학습 자원지도를 동단위로 만들어 보급하는 사업을 제안. 비슷한 영역으로 동네 문화지도를 만들고 과정과 프로세스를 정리해서 각 동마다 매뉴얼을 보급해 주자는 의견도 있었음.

- 평생교육 사각지대도 다양하니 동단위 평생교육 사각지대를 탐색하고 동협의

체 위원들과 함께 발굴-교육제공의 방법을 의논할 수 있을 것임.

• 논의결과

- 평생교육 사각지대를 위한 교육을 하나 꼽아서 필요한 콘텐츠를 찾아보자
- 대상선정하기, 섭외하고 스토리 발굴, FGI, 분석, 콘텐츠 개발
- 마을공동체의식 회복을 위한 평생교육 콘텐츠 개발
- 예산은 자문료, 기록, 정리 공동연구원, 참석수당, 인쇄물 등 배정

회의사진

